Laboration 2 – Morsesändare

Laborant: Kebba Jeng, kebje541

**Syfte**

Syftet med laborationen är att tillverka en utsignal som hörs i en summer i form av morsekod.

**Metod:**

Under laborationen skapas en programmeringskod uppdelad i sektioner, och subrutiner. Subrutinerna och sektionerna tar hand om delar av problemen för att sedan knytas ihop med bland annat instruktioner som ”call”, pekare, och fördröjningsloopar för att lösa hela problemet.

**Slutdiskussion:**

Under laborationens gång har jag bekantat mig mer med Arduino, och lärt mig vikten av Assemblerprogrammering på ett strukturerat tillvägagångssätt med hjälp av JSP, något som jag kan använda när jag skriver kod i t.ex. C++ och ADA.

Jag har använt diverse adresseringsmetoder under laborationen, skapat teckentabeller, skickat signaler bitvis, och hoppat mellan register och minnen. Något som är bra att kunna inför nästkommande laborationer. Det knepiga för mig (åtminstone till en början) under laborationen var att hålla koll på hur jag skulle binda ihop koden med hjälp av pekare, timingsloopar och subrutiner utan att onödigt krångla till saker.

Sammanfattningsvis så tycker jag att det var en väldigt lärorik laboration som ger bra grund för fortsatta laborationer i framtiden.